



연간 100 회를 넘는 소프트 다트 토너먼트가 전세계에서 개최되고 있습니다만, 과거와 현재를 거슬러 세계적인 지명도를 가진 소프트다트 프로 플레이어 및 소프트다트 대회는 지금까지 존재한 적이 없었습니다. 이 THE WORLD 토너먼트는 「소프트와 스틸의 틀에 얽매이지 않고, 국적 등 어떤 조건에도 얽매이지 않고, 전 세계 누구나 참가할수 있는 대회를 창조하는 것. 이 대회를 통해 다트의 흥분과 감동을 전 세계 사람들에게 전달하고 싶다.」

라는 이념하에 창조 되었습니다. 이 토너먼트로 인해 사람들이 다트 스포츠의 매력을 접하고, 전 세계 플레이어들과의 교류가 활성화 되어, 소프트다트를 보다 많은 사람이 접할 수 있는데 공헌할수 있다면 이라고 생각하고 있습니다.

세계적인 지명도를 가진 다트 플레이어가 이 토너먼트에서 탄생하고, 장래 소프트 다트계에서 최고봉의 무대로서의 지위를 획득할수 있도록, THE WORLD 는 개최와 운영을 주최하고 있습니다.

게임 형식

게임 형식에 관해서는, 대회 개최시에 배포되는 규정을 반드시 참조 할 것.

대회 규정

대회의 공식 다트 머신은 DARTSLIVE2 과 DARTSLIVE3 로 한다.

게임 형식

701 - STANDARD CRICKET - STANDARD CRICKET - 701 - CHOICE (BEST OF 5 LEGs)

선공 고정 규정

라운드 제한

701 : 15 라운드 제한

STANDARD CRICKET : 20 라운드 제한

예선 라운드 로빈

· 사전에 진행하는 예선 SHOOT OUT (SHOOT OUT (1 회))의 결과를 바탕으로 라운드 로빈 블록을 나눈다.
로빈 블록 분류가 진행된다.

블록 분류의 순위 결정방법은하기와 같다.

- (1) SHOOT OUT 의 최고 점수
- (2) SHOOT OUT 의 스타이 높은 선수
- (3) 엔트리가 더 빠른 선수

예선 라운드 로빈 결과에 따라서, 각 로빈의 상위 2 명이 결승 토너먼트 진출한다.
라운드 로빈의 순위 결정방법은 하기과 같다.

- (1) 승리수(승리 매치수)
- (2) 이긴 리그수
- (3) 진 리그수
- (4) 매치 결과

(1) - (4) 가 모두 동점인 선수가 3 명 이상인 경우, 해당 선수에 의한 SHOOT OUT 을 실시하고,
SHOOT OUT 의 승자를 결승 토너먼트 진출한다.

참가하지 않은 플레이어는 WSDA 에 모든 권한을 위임한 것으로 간주한다.

결승 토너먼트

각 라운드 로빈의 상위 2 명은, 사전에 정해진 결승 토너먼트에 나뉜다.
결승 토너먼트는 싱글 엘리미네이션 형식으로 실시한다.

연간 랭킹 상위 8 명의 시드권 관련

STAGE 2 이후는 스테이지 종료 시점의 연간 랭킹 상위 8 명에게 다음 스테이지의 시드권이 주어진다.

시드 선수에게는 엔트리비 및 예선 SHOOT OUT, 예선 라운드 로빈 면제의 혜택이 주어진다.

연간 랭킹이 동일한 경우 순위 결정 방법은 다음과 같다.

- (1) 우승 횟수가 많은 선수
- (2) 최고 순위가 높은 선수
- (3) 출전 횟수가 많은 선수
- (4) 예선 SHOOT OUT 의 최고 점수가 높은 선수
- (5) 예선 SHOOT OUT 최고의 스탯이 높은 선수

유니폼

유니폼은, 셔츠, 바지, 신발을 가리킨다.

셔츠는 칼라와 소매가 있는 것으로, 찢어지거나 구멍난 옷은 인정되지 않는다.

최초 참가시, 대회 당일 대회장 접수에서 배포하는 오피셜 패치를 유니폼 왼쪽 상단 (그림 1 참조)에 붙이거나, 유니폼에 인쇄되어 있지 않으면 본선 참가가 불가하다.

바지는, 길이가 발꿈치까지 닿아야 하며, 슬랙스 또는 흰색 or 검정색의 단색 바지 또는 면바지로한다.

다만, 바지에 주머니가 있거나(카고팬츠 등), 찢어지거나 페인트, 자수가 새겨져 있는 바지 등 WSDA 가 부적절하다고 판단하는 경우, 그 플레이어는 참가를 인정할수 없다.

또한, 개인 판단하기 어려운 경우에는 바지를 지참할 것.

신발은 구두 또는 운동화 착용으로 참가가 인정된다. (샌들·슬리퍼·부츠 등의 참가는 인정할수 없다.)

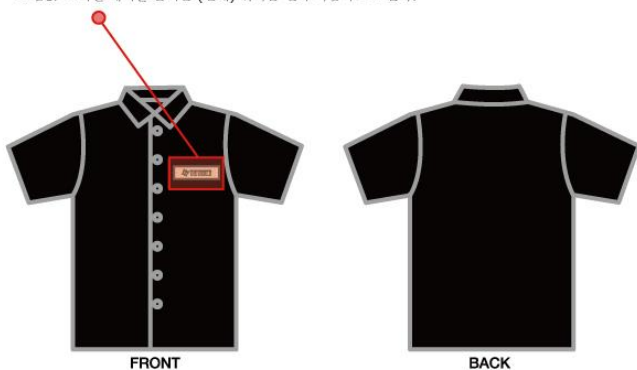
모자 등 머리에 착용하는 의류는 원칙적으로 인정할수 없다. 다만, 종교상의 이유 등으로 착용이 불가피한 경우는 사전에 WSDA 에 허가를 받아야 한다.

불가피한 경우는 사전에 WSDA 에 허가를 받아야 한다.

시합중의 이어폰 착용은 금지된다.

유니폼은, 본 규약에 의거하여, WSDA 가 이를 심사한다. 심사 결과 부적합하다고 판단되는 경우, 그 플레이어는 참가를 인정할 수 없다.

그림1. 오피셜 패치를 붙이는 (인쇄) 위치는 왼쪽 가슴쪽으로 한다.



[THE WORLD 오피셜 패치의 파일 다운로드는 여기로](#)

참가 자격

THE WORLD 플레이어 규약(이하 「본규약」) 및 WSDA 공식 규정집을 모두 이해한 후, 동의하는것.

본규약에서 정하는 유니폼을 착용하고 대회에 참가하는 것.

【18 세 미만인 자】 대회 개최일에 친권자와 함께 입장하여, 친권자임을 증명 및 친권자의 얼굴사진이 있는 신분증을 제시하여, 「WSDA」가 이것을 확인하는 일.

다음은 제외한 모든 플레이어가 참여 가능합니다.

※ 공식 보드 제조사 이외가 주최 · 협찬하는 프로 투어의 프로 라이선스를 보유하는 플레이어.

대회의 취지에 부합하지 않는 다트 업체 관계자는 참가를 인정하지 않을수 있다.

문의 사항이 있을 경우는, 사전에 WSDA 로 확인할 것.

[문의는 이쪽](#)

유니폼 로고 규정

유니폼 내의 로고 게재여부는 WSDA 가 모든 권한을 가지고 있다.

신발, 안경 이외의 유니폼이나 착용하고있는 모든 것 (완장, 서포터 포함)에 게재되는 로고 및 명칭 (태그 포함)은 스폰서 로고 간주된다.

대회 스폰서 이외의 로고가 유니폼에 부착 또는 프린팅 되어있을 경우, 테이프 등으로 가리는 등 노출하지 않도록 대처할 필요가 있다.

스폰서로고는 THE WORLD 스폰서 로고에 한해 게재가 허가 됩니다.

공식 보드 제조사가 주최하는 대회 이름, 로고, 및 상기에 준하는 대회 이름, 로고 대해서는 게재를 허용한다.

(DARTSLIVE OPEN/ SOFT DARTS PROFESSIONAL TOUR JAPAN/ HONG KONG TOUR/ SOFT DARTS PROFESSIONAL TOUR KOREA/ CC1K/ SEA TOUR/ SUPER LEAGUE/ TAIWAN TOUR など)

*THE WORLD 스폰서란 오피셜 메인 스폰서, 오피셜 스폰서, 스테이지 메인 스폰서,의 명칭이다.

스폰서에 대한 문의는 이쪽.

이하에 해당하는 광고의 게재는 허용되지 않는다.

- 1) 공식 다트 머신 메이커 이외의 다트 머신 메이커 계열의 다트 보드 메이커의 명칭 및 로고
- 2) 저작권 침해에 해당되는 것
- 3) 반사회적인 내용이 포함되어 있는 것
- 4) 미풍양속에 반하는 내용의 광고
- 5) 웹 URL 이나 2 차원 바코드 등의 게재 (OFFICIAL MAIN SPONSOR 및 OFFICIAL SPONSOR 는 제외)
- 6) 그 외의 WSDA 가 대회를 등에 부합되지 않는다고 판단하는 것

"유니폼 로고에 관하여 명확하지 못한 점이 있을 경우에는 반드시 사전에 WSDA 으로 문의할 것.

"

[문의는 이쪽](#)

참가신청 방식

참가비

DARTSLIVE 유료 회원 : US\$ 120 / 1 STAGE

DARTSLIVE 유료 회원이 아닌 자 : US\$ 150 / 1 STAGE

엔트리 방법

1. 신규 플레이어 등록

아래 플레이어 로그인 페이지에서 "신규 사용자 등록"을 진행합니다.

[플레이어 로그인 페이지](#)

2. 엔트리

플레이어 페이지에서 로그인을 하고 엔트리 접수 중인 STAGE 을 선택하고 엔트리를 진행합니다.

※ 프리미엄 회원인 플레이어는 DARTSLIVE 카드 ID 를 입력하면 특별 가격으로 엔트리 할 수 있습니다.

※ 엔트리가 시작되지 않은 스테이지는 표시되지 않습니다.

3. 결제

결제 방법은 신용 카드로 즉시 결제 또는 PayPal 청구서로 후일 결제합니다.

※ 청구서의 발행은 수수료 + US \$ 20 이 엔트리 비용에 가산된다.

청구서 발행 후 10 일 동안 만 유효합니다. 기한이 지난 경우 항목은 비활성화됩니다

※ 한 번 선택한 결제 방법은 변경할 수 없으므로 주의하시기 바랍니다.

4. 엔트리 완료

결제 완료 통지 메일이 WSDA 으로부터 도착하면 등록이 완료됩니다.

스테이지 개요 등의 상세내용을 확인합니다.

STAGE 개요 등의 내용을 다시 확인한다.

※ 메일이 도착하지 않는 경우는 다음과 같은 이유가있다.

- 메일 주소가 잘못되어 있다
- 도메인 설정을 하지 않았다
- 결제가 어떤 이유인지 모르나 완료되지 않았다

엔트리에 대해 궁금한 점 있으시면 WSDA 에 문의합니다.

[문의는 이쪽](#)

엔트리비의 환불 관련

엔트리 취소에 따른 환불 관련

아래에 기재 된 해당 STAGE 개최까지의 기간에 따라 수수료를 공제 한 금액을 환불한다.

STAGE 개최의

30 일 이전 : 엔트리비의 50%를 환불

이후 : 환불 불가

예외적으로 다음의 경우, 수수료를 제외한 전액을 환불한다.

- 천재 지변 등으로 대회 기간 동안 경기장에 올 수 없는 경우
- 사고나 부상으로 경기를 할 수 없는 경우
- * 어떤 경우에도 교통기관이나 의료 기관이 발행 한 증명서가 필요합니다
- * 수수료 : 청구서 발행 수수료 및 결제 시스템 환불 수수료.
- 신용 카드로 즉시 결제를 진행 한 경우, 결제 시스템의 환불 수수료를 공제하고 환불을 진행합니다.
- 청구서발행으로 엔트리비를 지불하는 경우, 청구서발행 수수료 + 결제 시스템 환불 수수료를 공제하고 환불을 진행합니다.

상금

우 승	US\$15,000
준우승	US\$6,000
BEST4	US\$2,000
BEST8	US\$1,000
BEST16	US\$300
BEST32	US\$150

SHOOT OUT 상 관련

SHOOT OUT 상

각 스테이지에서 특별 협찬이 있는 경우에만 한해 예선 SHOOT OUT 에서 최고 점수를 기록한 선수에게 상금으로 US \$ 500 을 수여한다.

SHOOT OUT 10K 상 관련

각 스테이지의 예선 SHOOT OUT 에서 10,000pts 이상을 기록한 선수는 상금으로 US \$ 200 을 수여한다.

상금 지급 관련

상금을 획득 한 선수는 반드시 대회 당일 본인이 접수에서 WSDA 에서 요구되는 서류에 서명을 해야 한다.

컨스트럭터 포인트

본 대회에 스폰서하고 있는 배럴 제조사와 플라이트 제조 업체, WSDA 에 컨스트럭터 랭킹 참가 신청을 함으로써 컨스트럭터 랭킹에 참가 할 수있다.

컨스트럭터 포인트는 각 메이커가 스폰서하고 있는 플레이어 중 대회 결과 BEST 32 이상의 플레이어의 플레이어 포인트가 컨스트럭터 포인트로 부여되어 STAGE 1 에서 STAGE 5 포인트 합계하여 연간 순위를 결정한다.

바렐 브랜드 : 상위 4 명, 플라이트 브랜드 : 상위 4 명의 플레이어즈 포인트를 합산하여, 각 STAGE 마다

또한 스폰서하는 선수가 다음 조건 중 하나를 충족하면 컨스트럭터 포인트 + 10pts 을 추가하여 부여한다.

※ 여러 조건을 만족하는 경우 합산 포인트를 컨스트럭터 포인트 부여 가산하는 것으로 한다.

- 예선 SHOOT OUT 의 SHOOT OUT 에서 10,000 이상을 기록
- 각 스테이지 종료 후 연간 랭킹 TOP8 에 입상 (시드권을 획득)

컨스트럭터스 포인트에서 점수가 가산되는 선수는, 5 영업일전까지 운영본부에 보고가 있는 선수만으로 한다.

배렐 브랜드, 플라이트 브랜드 연간종합 랭킹 상위 입상 브랜드에게는, 특전을 준비한다.

컨스트럭터 포인트가 동률인 경우, 우승회수가 보다 많은 선수를 지원하고 있는 를 우선으로 한다.

(동률의 경우는 2 위 보다 많은 선수를 우선, 차점 3 위가 더 많은 선수를 우선)

표창

다음의 성적을 거둔 선수는 최종 단계에서 표창과 기념품을 수여한다.

- 연간 랭킹 1 위의 플레이어
- 연간 랭킹 2 위의 플레이어
- 연간 랭킹 3 위의 플레이어
- 연간 랭킹 4 위의 플레이어
- (여성 플레이어 중) 연간 랭킹 최고 순위 플레이어

포인트 시스템

STAGE 1 부터 STAGE 5 까지 포인트 시스템에 따라 포인트가 누적되어, 포인트는 각 스테이지 성적에 따라 분배되는 것으로 한다. 포인트 분배는 하기와 같이 진행된다. (STAGE 1~5)

우 승	50 pts
준우승	42 pts
BEST4	35 pts
BEST8	29 pts
BEST16	24 pts
BEST32	20 pts
BEST64	17 pts

BEST128 15 pts

BEST256 이 후 공 통 10 pts

연간 개인 랭킹이 동률인 경우는 다음 선수를 우선으로 한다.

- (1) 우승 회수보다 많은 선수
- (2) 최고 순위가 높은 선수
- (3) 출전 회수가 높은 선수
- (4) SHOOT OUT 최고득점이 높은 선수

대회 출전 자격 정지 · 박탈

참가신청을 하고 당일 출전하지 않는 플레이어는 다음회 출전시 엔트리 비용 상당의 벌금을 지불해야만 한다.

정당한 이유 없이 다음 항목에 해당하는 플레이어는 1 년간의 출전 정지 처분한다.

대회 개시후, 일절의 연락 없이 시합을 포기하고 대회장을 나가는 경우.

만취한 상태에서 플레이하거나, 장난으로 플레이를 연장시키는 행위 또는, 대회 진행에 지장을 주는 행위를 했을 경우.

그 외 미풍양속에 반하는 행위, 스포츠맨십에 반하는 행위를 했을 경우.

다음 항목에 해당하는 플레이어는 이후 WSDA 가 개최하는 대회출전자격 또는 상금을 수여하는 권리를 박탈한다.

플레이어 본인 이외의 신분증 (여권 · 공식 ID 외) 으로 출전한 경우.

플레이어들과 부정행위를 했을 경우.

대회 참가 기간중에 형사책임을 지는 상황에 있는 경우.

시합 중 욕설, 대회진행중의 비방, 폭력행위, 허위 보고를 했을 경우.

본 규약에 위반하고, 상당한 기간을 두고 권고를 했음에도 불구하고 시정되지 않는 경우.

출전 선수가 지켜야 할 의무

상품판매 목적으로 사용할 권리를 기간, 장소, 방법을 가리지 않고 허락한다.

THE WORLD 의 상표 또는 대회에서 얻은 타이틀을, 오피셜 스폰서 이외의 브랜드 및 사업자가 WSDA 의 허가 없이 선전 목적으로 사용해서는 안된다.

주의 사항

대회의 개최, 진행에 방해가 된다고 WSDA 가 판단한 경우에는, 정상적인 대회 운영을 위해 WSDA 는 해당자에게 대회 참가를 거절할 수 있다.

대회 중, 촬영은 원칙적으로 금지한다. 혹여 사진 및 동영상 촬영을 한 경우에는 몰수 및 게재를 금지한다.

대회 중에 촬영된 사진 및 동영상에 관해서, 플레이어는 WSDA 가 그 이미지를 광고선전 및 상품판매 목적으로 사용할 권리를 기간, 장소, 방법을 가리지 않고 허락한다.

THE WORLD 의 상표 또는 대회에서 얻은 타이틀을, 오피셜 스폰서 이외의 브랜드 및 사업자가 WSDA 의 허가 없이 선전 목적으로 사용해서는 안된다.

대회에서 경기를 했을 경우, 플레이어는, 상기 WSDA 의 권리에 동의한것으로 본다.

접수 및 상금 전달에는 여권 또는 이름, 얼굴 사진, 생일이 들어간 신분증이 필요하다.

(2 회째 이후 접수는 THE WORLD DARTSLIVE CARD 제시로도 가능)

토너먼트 진행에는 바코드가 들어간 카드를 사용한다.

시합에 진 플레이어는 즉시 자신의 바코드 카드를 대전상대에게 전달한다.

바코드 카드를 분실한 플레이어는 재발행 수수료로 30USD 를 지불해야만 한다.

대회의 취소

· WSDA 는 천재 지변이나 사회 정세의 악화 등 예상치 못한 사태가 발생하면 그 재량에 따라 개별 스테이지의 중지 및 개최 내용을 변경할 권리를 가진다.

개별 스테이지를 중단 한 경우, 지불 된 엔트리 비용의 전액을 후일 환불하고 항공권이나 숙박 등 엔트리 비용 이외의 비용에 대해서는 보상은 하지 않는다.

그 외

대회 요항에 관해서는 언제든지 본 WEB 사이트에서 갱신된다. 본 요항의 기재내용은 본 규약을 구성하며, 아울러 대회의 공식 규정으로서 적용된다.

SOFT DARTS WORLD CUP 2020

대회명 : SOFT DARTS WORLD CUP 2020

일정 : 2020 년 8 월 13 일 (토)

장소 : Suntec Singapore (1 Raffles Boulevard, Suntec City, Singapore)